

УТВЕРЖДАЮ
Президент Республиканской
общественной молодежной
организации «Клуб Веселых
и Находчивых Удмуртской
Республики»

С.А.Зубко
« 23 » 2014 г.



УТВЕРЖДАЮ
Председатель Удмуртской
республиканской организации
Профсоюза работников народного
образования и науки РФ

В.В. Векшин
« 23 » 2014 г.



СОГЛАСОВАНО
Министр образования и науки УР

А.Л.Кузнецов
« 23 » 2014 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры КВН «Эврика»
среди работников образования
Удмуртской Республики в 2014 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры КВН «Эврика»
среди работников образования
Удмуртской Республики в 2014 г.

1. Учредители и организаторы игр

1.1. Учредителями игры КВН «Эврика» среди работников образования Удмуртской Республики является Удмуртская республиканская организация Профсоюза работников образования и науки РФ, при поддержке Министерства образования и науки УР

1.2. Организаторами игр является республиканская общественная молодежная организация «Клуб Веселых и Находчивых Удмуртской Республики».

2. Цель

Развитие и популяризация игр КВН и движения КВН среди преподавателей учреждений высшего, среднего, начального профессионального образования, общеобразовательных учреждений, учреждений дополнительного образования Удмуртской Республики.

Задачи:

- укрепление профессиональных и творческих связей между молодежными творческими коллективами;
- содействие формированию у работников образования, молодых учителей и преподавателей республики активной жизненной позиции, путем участия в творческой деятельности, а также повышения творческого мастерства уже существующих команд КВН в сфере образования;

3. Оргкомитет игр

Общее руководство организацией и проведением игр КВН осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет);

В состав Оргкомитета входят:

- представители организаторов и учредителей;
- редактор игр;
- председатель жюри;

3.1. Оргкомитет:

- осуществляет руководство по подготовке, организации и проведению игр;
- утверждает положение о проведении игр;
- определяет состав участников финальной игры (фестиваля);
- утверждает состав жюри и протоколы судейства;

3.2. Оргкомитет оставляет за собой право:

- незначительно изменять условия Положения;
- изменять сроки проведения игр (в случае изменения сроков проведения или отмены игр оргкомитет заблаговременно извещает участников, учредителей и спонсоров);
- не допускать команду КВН до участия в сезоне за несоблюдение условий настоящего Положения.

4. Редактор игр

4.1. Редактор осуществляет контроль за качеством выступлений команд;

4.2. Редактор решает споры об авторстве материала при предоставлении письменного запроса от команды;

4.3. Решения редактора являются обязательными для всех команд-участниц игр

4.4. Несоблюдение редакторских правок во время выступления доводится до сведения жюри до объявления оценок команде

4.6. Редактор имеет право:

- требовать корректировки (правки) сценария выступления команды КВН согласно этическим нормам, длительности всего выступления, несоответствия реприз главным требованиям (парадокс, актуальность, новизна умозаключения);
- не допустить команду КВН до участия в игре в случае неподготовленности или невыполнения обязательств участника или иного нарушения данного Положения;
- осуществлять редакторскую работу с командами.

5. Участники

5.1. В играх КВН принимают участие команды КВН сформированные из членов Профсоюза педагогов, преподавателей, работников ВУЗов, учреждений среднего профессионального образования, общеобразовательных школ, учреждений дошкольного и дополнительного образования Удмуртской Республики. В состав команд КВН могут входить команды одного учреждения, а также сборные команды нескольких учреждений или учебных заведений.

5.2. Общее количество участников команды не должно превышать 12 человек. Возраст участников не ограничивается, но желательно участие молодежи в возрасте до 35 лет;

5.3. Участники 2 этапа обязаны не позднее, **чем за три недели до начала игры (фестиваля)** отправить в Оргкомитет заявку на участие по установленной форме (см. п.8 Положения) по тел. факс. 8(3412) 68-34-20, 68-17-05

Обязанности участников:

- Выполнять условия настоящего Положения;
- Не позднее, чем за 14 дней до игры уточнять у Оргкомитета время, место проведения репетиций (для работы с редактором) и тему игры.

6. Условия, сроки и место проведения:

6.1. Игры КВН 2014г. проводятся в два этапа:

- 1 этап районный. Игры проводятся среди коллективов образовательных учреждений на территории муниципальных образований. Организатором игры на 1 этапе являются районные профсоюзные организации, при поддержке органов управления образованием. Сбор заявок осуществляется руководителем районной профорганизации самостоятельно. В программу игры входят конкурсы: «визитка», «разминка», «домашнее задание», общая тема домашнего задания - «Эврика». В состав жюри на 1 этапе входит представитель оргкомитета. Сроки проведения 1 этапа: сентябрь-октябрь 2014г.

- 2 этап республиканский – финальный, проводится в г. Ижевске учредителями, при поддержке Министерства образования и науки УР. Во втором этапе принимают участие команды КВН победившие в 1 этапе, а также это могут быть сборные команды одного муниципального образования. Игра может быть проведена в форме фестиваля. В программу будет входить как минимум один конкурс «Визитка». Сроки проведения 2 этапа: ноябрь 2014г.

Точные дата и место проведения игр 2 этапа будут сообщены участникам дополнительно.

Обязательные условия 2 этапа:

Перед выступлением во 2 этапе с каждой командой проводится обязательная редакторская работа, которая включает в себя:

- работу со сценарием выступления команды, которая проводится редактором не позднее, чем за 10 дней до мероприятия;

7. Жюри

7.1. Состав жюри формируется Оргкомитетом в количестве не менее пяти человек;

7.2. В состав жюри могут входить представители руководящего состава РОМО «КВН УР», представители учредителей и организаторов игр.

7.3. Судейство производится по следующим критериям:

- юмор;
- сценарный ход программы;
- артистизм исполнителей;
- музыкальное оформление программы;
- соблюдение регламента;
- сценическая культура.

7.4. Оценки выступлений команд заносятся в протоколы, по данным которых определяется средний балл для каждой команды.

Минимальная оценка – 2 балла.

Максимальная оценка меняется в зависимости от вида конкурса:

- «Визитка» – максимум 5 баллов;
- Разминка – максимум 4 балла;
- Домашнее задание- максимум 6 баллов;

8. Заявки

Форма заявки:

**Заявка
на участие в игре КВН «Эврика»
среди работников образования
Удмуртской Республики в 2014 г.**

Название команды	
Населенный пункт, учреждение, учебное заведение	
Руководитель команды (контактный телефон)	
Количество и средний возраст участников	
Подпись руководителя команды	